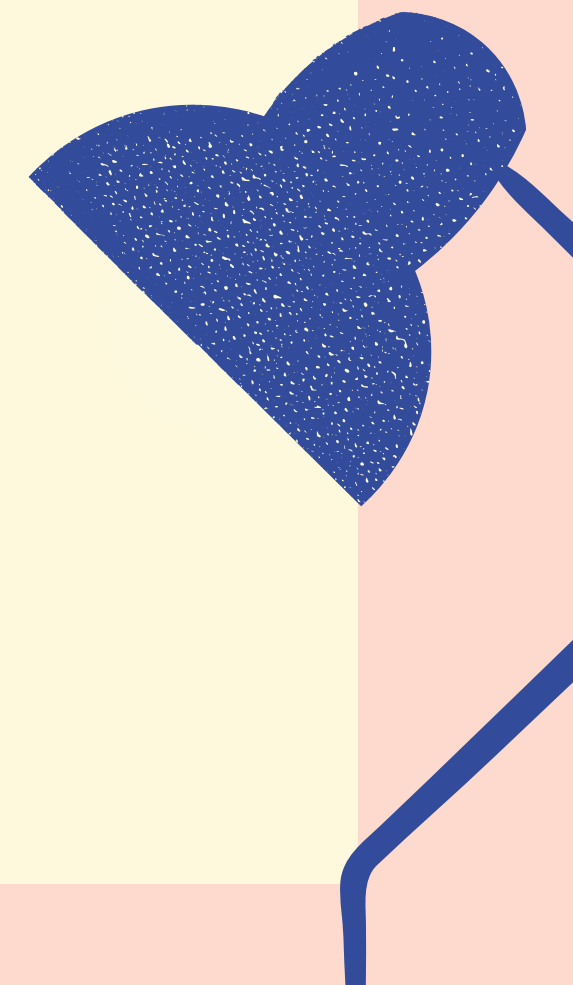
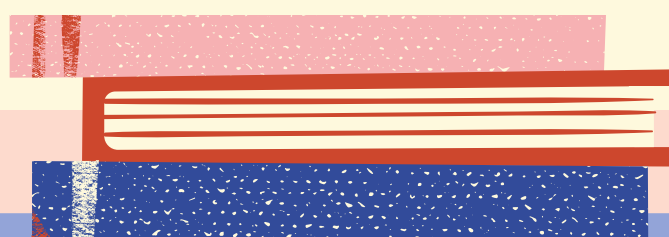
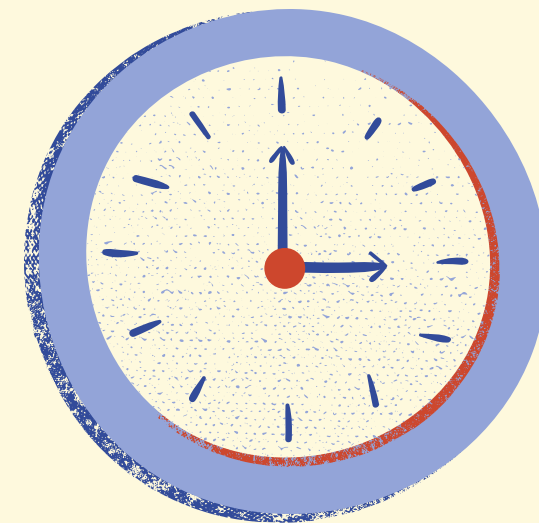


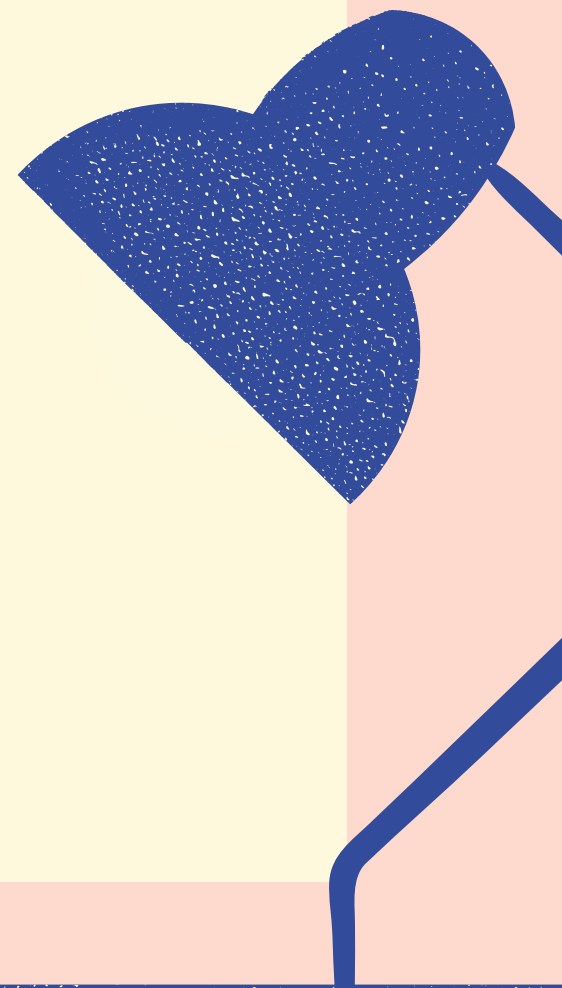
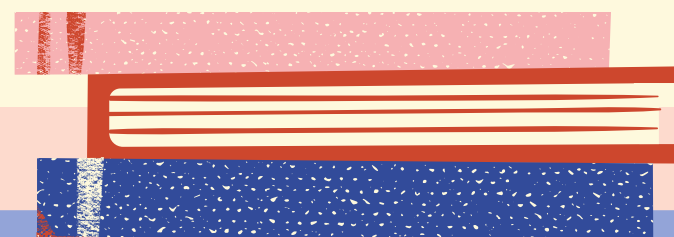
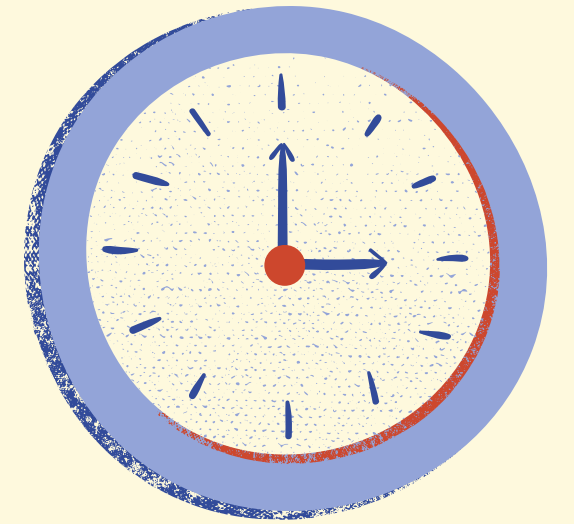
Mises en
situation

Situation /

Léa et Samuel veulent tous les deux commencer en premier dans un jeu d'équipe. Personne ne veut céder, et ils commencent à se disputer.



- Faire roche-papier-ciseaux pour décider rapidement.
- Faire un tour de rôle : Léa commence cette fois-ci, Samuel la prochaine.
- Demander à un autre membre de tirer au sort (par exemple, numéro 1 ou 2 caché dans les mains).

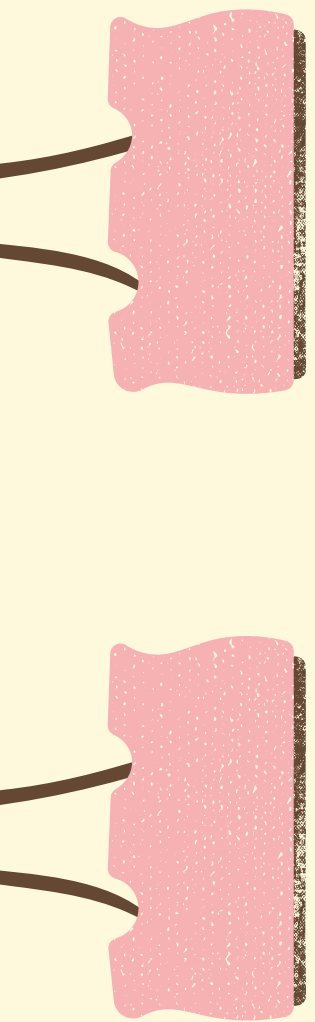




Situation 2

Camille veut faire le fond de l'affiche bleu, mais Thomas veut qu'il soit vert. Ils ne s'entendent pas et se fâchent.





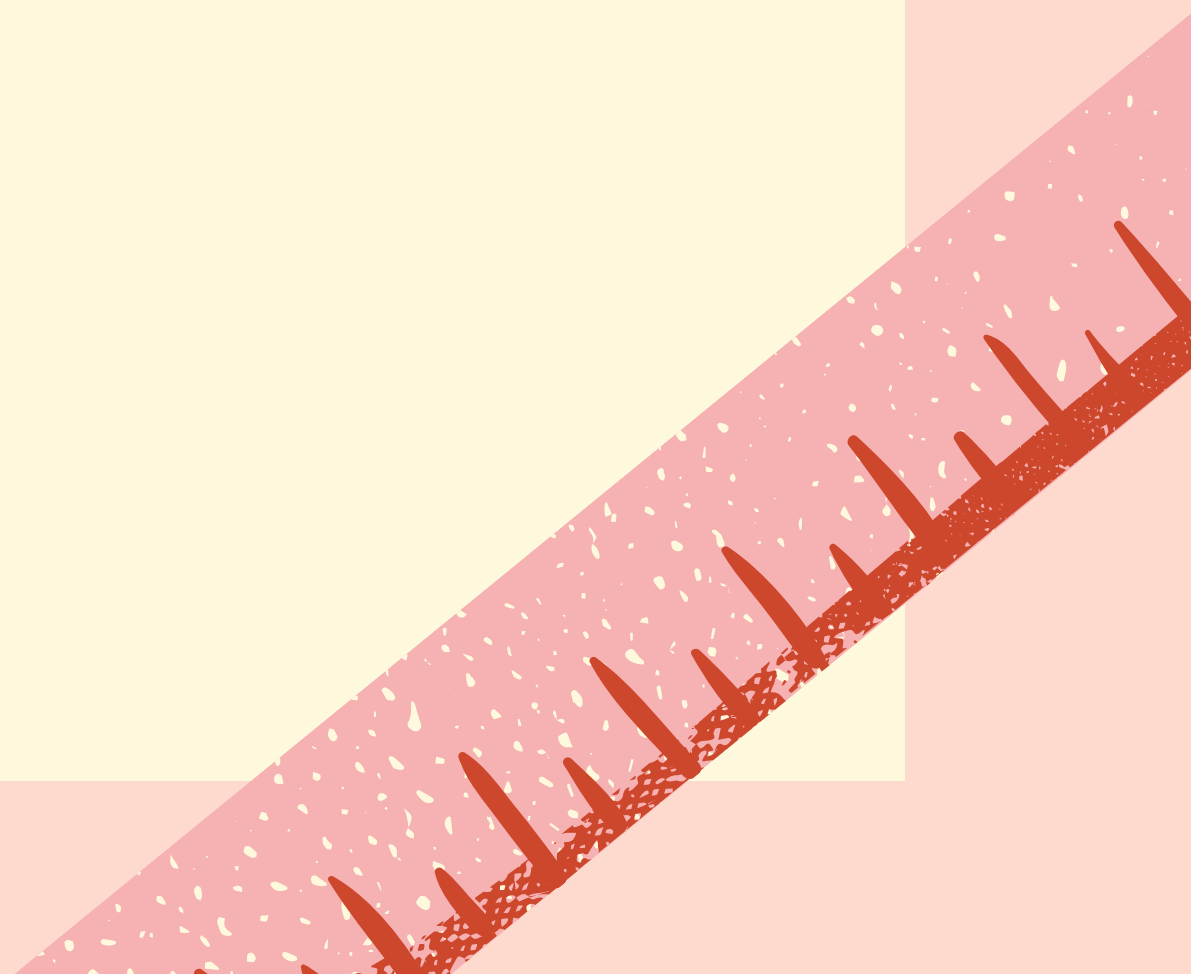
- Mélanger les deux couleurs pour en créer une nouvelle.
- Faire un vote et accepter le résultat.
- Essayer les deux idées sur des coins différents et choisir la plus belle.
- Diviser l'affiche : une moitié bleue, une moitié verte.
- Tirer au sort si personne ne veut trancher.

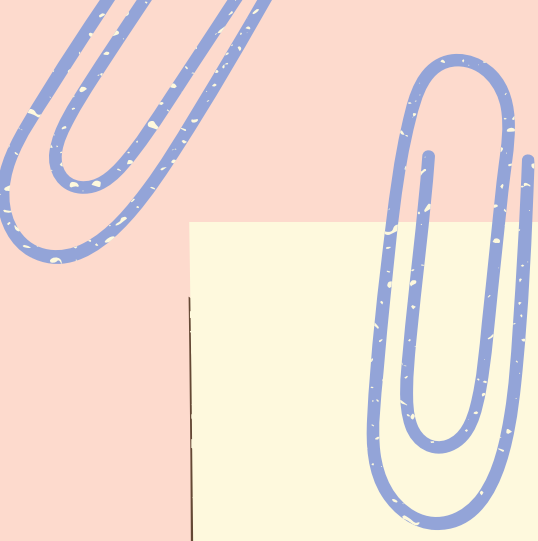






Situation 3

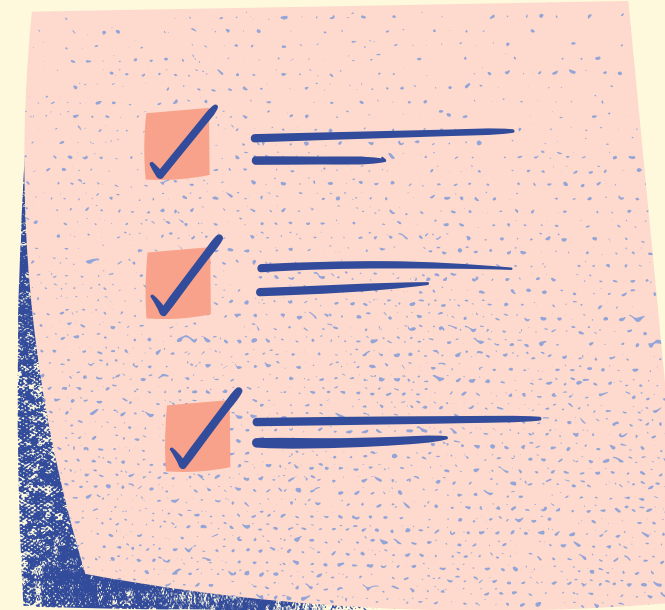
Emma et Raphaël ont besoin du même feutre pour colorier, mais il n'en reste qu'un.



- 
- 
- Se prêter le feutre à tour de rôle (ex. : pendant 2 minutes chacun).
 - Utiliser une couleur différente proche de celle souhaitée.
 - Faire deux tâches différentes : un colorie pendant que l'autre découpe, puis ils échangent.
- 

Situation 4

Liam veut tout décider dans son équipe
et ne laisse pas les autres choisir. Les
autres commencent à boudier.






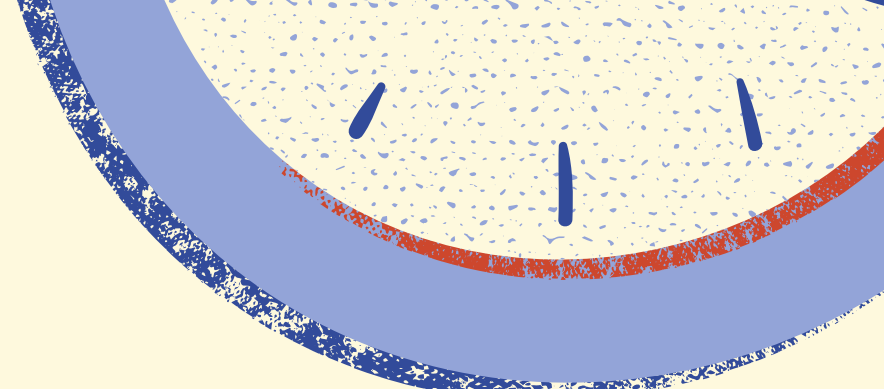
- Se donner des rôles (ex. : Liam = maître du temps, Zoé = porte-parole, Anna = dessinatrice, Hugo = écrivain).
- Faire un tour de table pour que tout le monde donne une idée avant de décider.
- Faire un vote pour choisir l'idée la plus populaire.



Situation 5

Le groupe doit faire une affiche, mais tout le monde fait la même chose : trois découpent, personne ne colle.



- 
- Diviser les tâches : une personne découpe, une écrit, une colle, une colorie.
 - Donner des rôles clairs : responsable du matériel, du temps, du collage, etc.
 - Faire une courte planification de groupe avant de commencer (“Qui fait quoi ?”).