

ZUMBA du dé

Objectif

L'OBJECTIF DE CE JEU EST D'AMÉLIORER LA MOTRICITÉ GLOBALE DE VOTRE ENFANT.

Règles

QUI : L'ENFANT ET L'ADULTE
COMMENT : À TOUR DE RÔLE
BUT : EFFECTUER LE MOUVEMENT
CORRESPONDANT AU CHIFFRE SUR LE DÉ

* * * **ATTENTION** * * *

1 : **10** SAUTS DE GRENOUILLE
2 : **20** « JUMPING JACKS »
3 : **15** SECONDES DE COURSE SUR PLACE
4 : **20** GENOUX HAUTS
5 : **20** TALONS HAUTS
6 : **30** SECONDES DE DANSE LIBRE

Matériel

- UN DÉ GÉANT ;
- UNE FEUILLE DE POINTAGE ;
- UN CRAYON EFFAÇABLE.

Attention

Pour le plaisir de tous, voici quelques petites règles concernant tous les sacs « motricité fine » et tous les sacs « motricité globale ».

- 1) Avant de jouer, il est extrêmement important de vérifier si tout le matériel se trouve à l'intérieur du sac ;
- 2) Pendant le jeu, il est important de respecter les consignes pour que vos enfants travaillent les bons éléments de la bonne manière ;
- 3) Après le jeu, il est extrêmement important de vérifier si tout le matériel se trouve à l'intérieur du sac ;
- 4) S'il manque du matériel dans le sac, il est nécessaire d'en aviser l'enseignante de votre enfant par un bref message dans son agenda ;
- 5) Si vous avez des commentaires ou des questions, vous pouvez en faire part à l'enseignante par le biais de l'agenda de votre enfant.

ZUMBA du dé

ZUMBA du dé





