

La grande girafe qui marche

Objectif

L'objectif de ce jeu est d'améliorer la motricité globale de votre enfant.

Règles

Qui : l'enfant et l'adulte

Comment : à tour de rôle

But : se déplacer avec des échasses dans un parcours d'obstacles préparé par les parents avec les objets de la maison

* * * Attention * * *

Pour ce jeu, le participant devra faire attention de ne pas tomber.

Matériel

- Une paire d'échasses ;
- Une feuille de pointage ;
- Un crayon effaçable ;
- Un chronomètre ;
- Un rouleau de ruban (pour ligne de départ).



Attention

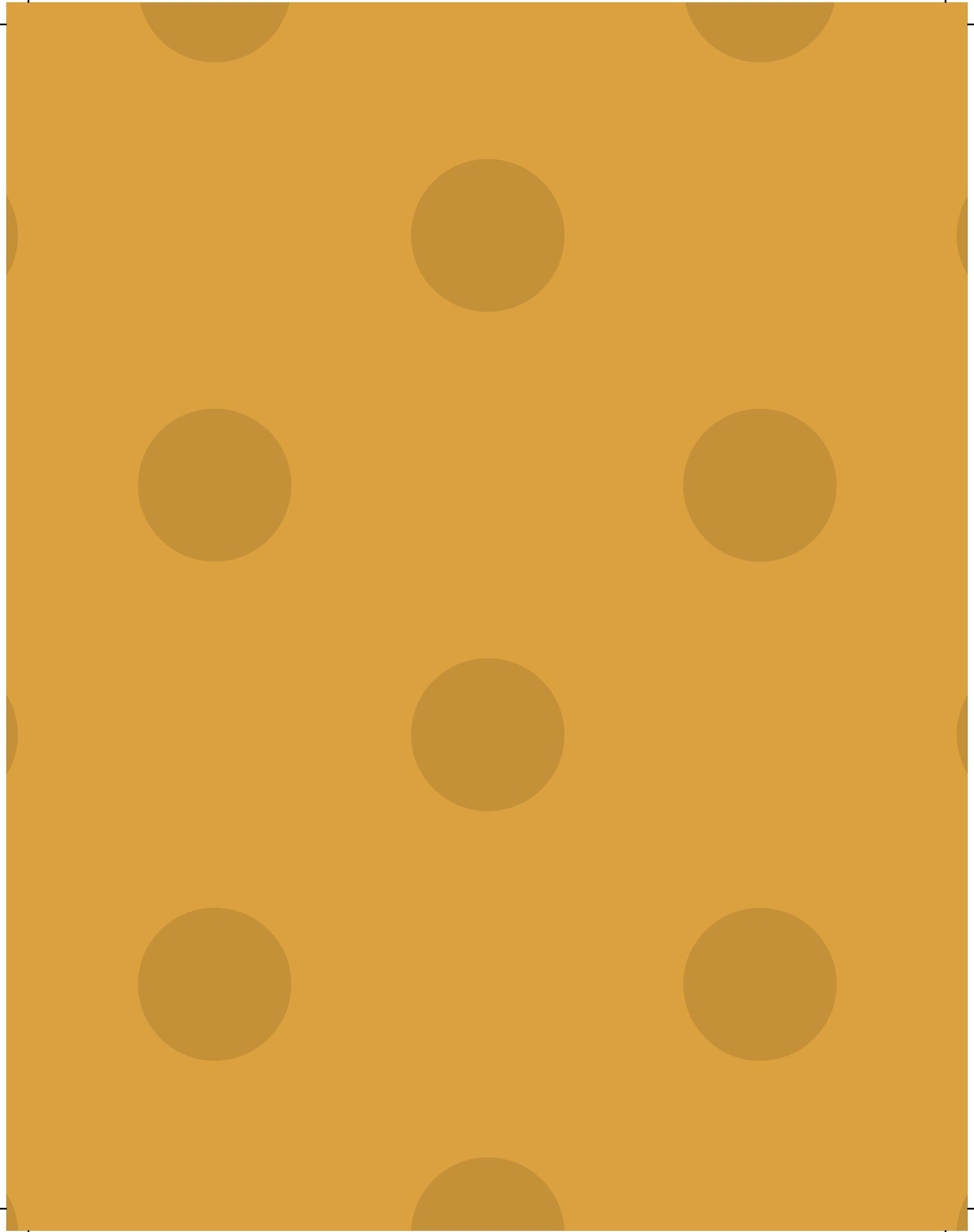
Pour le plaisir de tous, voici quelques petites règles concernant tous les sacs « motricité fine » et tous les sacs « motricité globale ».

- 1) Avant de jouer, il est extrêmement important de vérifier si tout le matériel se trouve à l'intérieur du sac ;
- 2) Pendant le jeu, il est important de respecter les consignes pour que vos enfants travaillent les bons éléments de la bonne manière ;
- 3) Après le jeu, il est extrêmement important de vérifier si tout le matériel se trouve à l'intérieur du sac ;
- 4) S'il manque du matériel dans le sac, il est nécessaire d'en aviser l'enseignante de votre enfant par un bref message dans son agenda ;
- 5) Si vous avez des commentaires ou des questions, vous pouvez en faire part à l'enseignante par le biais de l'agenda de votre enfant.

La grande girafe qui marche

Feuille de pointage





2

1

#

