

# Consignes du jeu de société La révolution des champions !

## Contenu

1 roulette

1 planche

80 cartes

4 pions



## But de jeu

Obtenir le plus de points possible en accumulant des réponses exactes.

## Comment joue-t-on?

1. À tour de rôle, les participants tourneront la flèche de la roulette pour sélectionner l'une des 4 couleurs. Elles sont associées à une notion : la conjugaison, les oiseaux, l'espace et la numération. Toutefois, si la flèche pointe sur « +1 ou +2 », le joueur avance son pion de 1 ou de 2 cases. Si elle pointe sur « -1 ou -2 », il le recule de 1 ou de 2 cases.



2. Un joueur doit piger une carte de la couleur choisie. Il doit lire la question à voix haute. Les participants, ayant déjà choisi un cri d'animal différent, devront l'imiter le plus rapidement pour avoir le droit de parole. Si le joueur énonce une réponse erronée, la personne à sa droite a le droit de réplique. Si aucun joueur n'obtient la bonne réponse, les points reviennent à la personne qui a pigé la carte.

3. Quand le participant dit la bonne réponse, il avance son pion sur la planche en se fiant au nombre de case indiqué sur la carte pigée. Ensuite, il ajoute ou enlève le nombre de points indiqué sur la planche du jeu. Chaque joueur commence la partie avec 10 points.

La partie se termine dès qu'un participant finit le trajet. Ils doivent ensuite compter leurs points. Le gagnant est le joueur qui a le plus de points.



### Les 5 types de cartes

Les cartes rouges sont associées à la notion de la conjugaison.

Les cartes jaunes sont liées à la notion de l'espace.

Les cartes vertes sont associées à la notion des mathématiques.

Les cartes bleues sont liées à la notion des oiseaux.

Les cartes avec un point d'interrogation permettent d'annuler une réponse que le joueur ne connaît pas. Ainsi, il peut jouer même s'il ne sait pas la réponse.

Il y a 20 cartes pour chacune des quatre notions.

Bonne partie !

