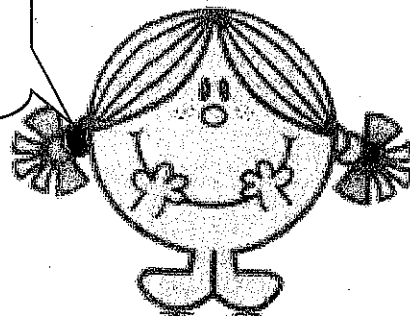


Nom : Léamus

Date : 26 oct

Sers-toi de ton
imagination
DÉBORDANTE!



Plan de ton récit

Situation initiale (Qui? Quand? Où?) - Premier paragraphe

Nom du personnage principal (monsieur ou madame)	Mme chaussure
Que son nom décrit-il?	sa personnalité
Son plus grand défaut et sa plus grande qualité	separe trait d'argent être la fille qui a la mode des chaussures
Forme du personnage	ronde
Couleur du personnage	brun
Cheveux	jaune
Accessoire(s)	boucles boucles rouges et bleues
Où est le personnage au début de l'histoire?	au magasin des chaussures
Mots de substitution	(2) elle, Mme, cette fille, cette Mme

Élément déclencheur - deuxième paragraphe

Quel problème arrive-t-il au personnage?	elle brise toutes ses chaussures au salut
Lieu où le problème survient	son jardin
Moment où le problème se déroule	sa fête d'anniversaire

Péripéties #1 - troisième paragraphe

Première solution du personnage	acheté des nouvelles chaussures
---------------------------------	---------------------------------

Qu'arrive-t-il suite à cette solution?	elle n'a plus d'argent
--	------------------------

Péripéties # 2 - quatrième paragraphe

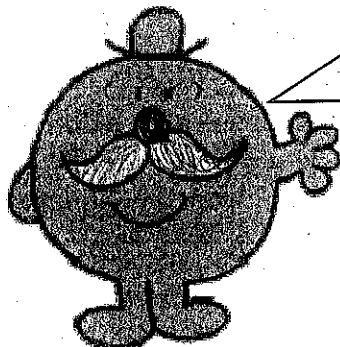
Deuxième solution du personnage	elle appelle son frère avec son téléphone
Qu'arrive-t-il suite à cette solution? →	son frère ne répond pas par au téléphone

Dénouement - cinquième paragraphe

Ton personnage réussit-il à résoudre son problème?	Non
Si oui, comment fait-il? S'il ne réussit pas, quelle autre solution tente-t-il?	de plaire à son frère le gâteau

Situation finale - sixième paragraphe

Ton personnage change-t-il ou garde-t-il le même comportement?	Non elle ne garde pas son comportement
--	--



Maintenant, c'est à ton tour de devenir un auteur d'un livre monsieur-madame

Leamir

Nov 22

29 oct

30 Nov Leamir

Mme Chaussure

Un bon matin, Mme Chaussure était dans un magasin de chaussures prenant tout son temps pour s'en choisir une nouvelle paire. Mme Chaussure

★ adorer les chaussures. Dans sa maison, il en avait ★ des millions, son ★ garde-robe en était ★ rempli. Elle ne

Cette dame avait un gros problème. Elle dépensait trop d'argent pour être à la mode.

Un matin tandis qu'elle fête sa fête d'anniversaire dans son jardin, elle brisa et se chaussure. Elle se mit une autre paire. Après le dîner,

elle présente ses chaussures à ses invités. Dans le jardin d'à côté, Monsieur Timide arrosait ses fleurs. Sans faire exprès, il arrosa ses chaussures et la couleur des celles-ci s'ouvra.

I les devienne toutes blanches.

Mme Chaussure était ^{désespérée} à l'argent parce
qu'elle n'avait plus d'argent. Elle
décida d'appeler son frère ^{malheureusement} mais
il ne répondit pas.

Mme Chaussure décida de se trouver un
travail pour gagner de l'argent.

Elle trouva un travail à
la boutique de Noël. C'était
sa boutique préférée. À partir de

ce jour là, elle gagna des sous
pour acheter des centaines et même des milliers
de souliers.

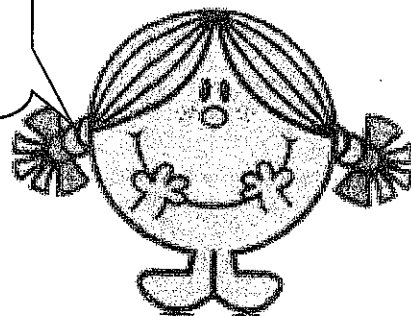
*³ elle voulait remplacer ce que M. Timide
avait fait, mais

*² pour lui donner des sous.

* Tout à coup, il vit tout les invités dans
la cour de sa voisine. Il devint très
gêné et il se cacha les yeux pour ne
plus voir ceux qui le regardaient.

Nom : Diana
 Date :

Sers-toi de ton
 imagination
 DÉBORDANTE!



Plan de ton récit

Situation initiale (Qui? Quand? Où?) - Premier paragraphe

Nom du personnage principal (monsieur ou madame)	Mme Noël
Que son nom décrit-il?	Sa saison préférée
Son plus grand défaut et sa plus grande qualité	Elle est un peu maladroite Sensible aux père Noël
Forme du personnage	Triangle
Couleur du personnage	vert-forcée
Cheveux	lulus - bruns - pâles
Accessoire(s)	Chapeau de père Noël, manteau père Noël, gants père Noël
Où est le personnage au début de l'histoire?	dans un igloo
Mots de substitution	elle

Élément déclencheur - deuxième paragraphe

Quel problème arrive-t-il au personnage?	les lutins du père Noël sont malades
Lieu où le problème survient	dans une maisonnette où les lutins vivent
Moment où le problème se déroule	quand Mme Noël entre dans la maisonnette

Péripéties #1 - troisième paragraphe

Première solution du personnage	Essayer de les guérir
---------------------------------	-----------------------

Qu'arrive-t-il suite à cette solution?	Elle ne marche pas
--	--------------------

Péripéties # 2 - quatrième paragraphe

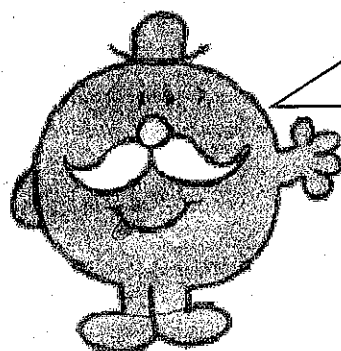
Deuxième solution du personnage	Elle remplace les autres
Qu'arrive-t-il suite à cette solution?	Elle marche

Dénouement - cinquième paragraphe

Ton personnage réussit-il à résoudre son problème?	Mademoiselle
Si oui, comment fait-il? S'il ne réussit pas, quelle autre solution tente-t-il?	Elle aide père Noël à délivrer les cadeaux en les concluant et en les

Situation finale - sixième paragraphe

Ton personnage change-t-il ou garde-t-il le même comportement?	Non parce que elle aime, Noël
--	-------------------------------



Maintenant, c'est à ton tour de devenir un auteur d'un livre monsieur-madame

Mme Noël est toujours sur la liste des gentils à Noël. M^{ême} ~~ême~~ que' elle ~~est~~ tellement aux lutins et au père Noël que les lutins lui offrent un festin à chaque Noël que elle partage avec ^{beau} son ~~ami~~ ^{ami}. Un jour de Noël, elle ne reçut pas son festin annuel. Mme Noël est triste et ne comprend pas ce qu'elle a pu faire de mal pour que les lutins l'oublient.

Pendant que Mme Noël regarde tristement la neige tomber par la fenêtre, elle voit un traîneau descendre du ciel et atterrir devant sa porte. Un gros bonhomme tout de rouge vêtu et avec une grosse barbe blanche vient frapper à sa porte. Mme Noël est très inquiète, ^{elle se demande qui ce peut bien être.} ~~de qui c'est.~~ Elle court ^{ouvrir} ~~en ouvrant~~ la porte. « Ho Ho Ho. Mme Noël, on a besoin de vous, dit ^{le} père Noël. Les lutins sont malades

et je voudrais que vous m'aidez à les guérir?
Elle accepte avec joie et se dépêche de préparer ses affaires.

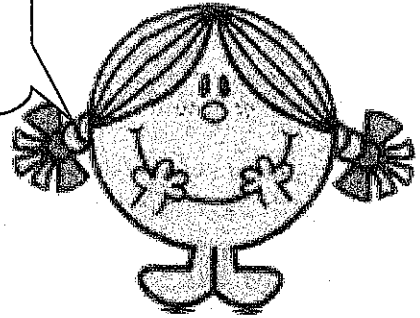
Mme Noël monte dans le traîneau du père Noël et ils volent dans le ciel pour aller au Pôle Nord. Père Noël montre à Mme Noël où ^{sont} les lutins. Ceux-ci ont une vilaine grippe. Ils sont alités dans le dortoir de leur maisonnette. Mme Noël prépare un thé spécial pour la grippe et le donne aux lutins. Ils le boient mais ça ne marche pas parce que elle a oublié un ingrédient chez elle. Elle se dit alors qu'elle pourrait leur faire son fameux chocolat chaud "spécial urgence". Maintenant que le chocolat chaud est ^{prêt} Mme Noël va chercher un plateau dans la salle à ~~diner~~ ^{manger pour le transporter,}. Pendant ce temps ^{en} les rennes profitent ^{pour} de le boire. Mme Noël revient car elle va voir Mère Noël en lui demandant si elle a vu quelqu'un qui a bu le chocolat chaud elle dit oui des rennes. Alors Mme Noël se

Une idée géniale! Elle dir au
père Noël quelle va remplacer les
lutins. «Ho Ho Ho!» est une idée géniale! →
dir le père Noël. Une heure plus tard
Mme Noël est prête pour délivrer
les cadeaux. Elle est en train de
donner les cadeaux au père Noël
pour qu'il mette les cadeaux
sous le sapin de Monsieur
Intelligent et aux autres. Sur la
liste des gentils et les vilains
recevoir une patate pour le père
Noël. Enfin fini Mme Noël rentre
chez elle. Le matin Mme Noël
vraiment donner de cadeaux
sous le sapin et son petit
petit Portagair!

Fin

Nom : E. Lysan
Date :

Sers-toi de ton
imagination
DÉBORDANTE!



Plan de ton récit

Situation initiale (Qui? Quand? Où?) - Premier paragraphe

Nom du personnage principal (monsieur ou madame)	M. Moustachu
Que son nom décrit-il?	Son apparence
Son plus grand défaut et sa plus grande qualité	Il garde sa moustache pleine de bactéries. Il est drôle avec sa moustache.
Forme du personnage	rectangulaire
Couleur du personnage	bleu
Cheveux	noir
Accessoire(s)	montre, soulier, lunette
Où est le personnage au début de l'histoire?	X au Mexique
Mots de substitution	ce garçon, ce personnage, ce bonhomme, ce moustachu

Élément déclencheur - deuxième paragraphe aide pour trouver un problème en lien avec le nom du personnage.

Quel problème arrive-t-il au personnage?	La moustache de m. Moustachu pousse jusqu'à ses yeux et ça l'empêche de voir.
Lieu où le problème survient	Dans la capitale du Mexique
Moment où le problème se déroule	15:00 heures

Péripéties #1 - troisième paragraphe

Première solution du personnage	Il essaie de raser le bout de sa moustache qui est située où ses yeux.
---------------------------------	--

Qu'arrive-t-il suite à cette solution?	Sa moustache repousse en deux ^{secondes} secondes.
--	---

Péripéties # 2 - quatrième paragraphe

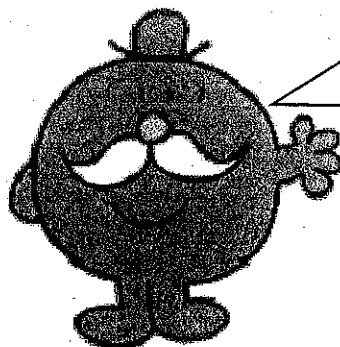
Deuxième solution du personnage	Il ^{arrache} arrache sa moustache et la met avec ses ^{cheveux} cheveux.
Qu'arrive-t-il suite à cette solution?	Sa moustache ^{pousse} pousse dans ses cheveux et il devient laid.

Dénouement - cinquième paragraphe

Ton personnage réussit-il à résoudre son problème?	M. moustache réussit à résoudre son problème.
Si oui, comment fait-il? S'il ne réussit pas, quelle autre solution tente-t-il?	Il rase sa moustache au complet et ses cheveux

Situation finale - sixième paragraphe

Ton personnage change-t-il ou garde-t-il le même comportement?	Ce personnage change de comportement et il décide de ne plus laisser ^{pousser} pousser sa moustache.
--	---



Maintenant, c'est à ton tour de devenir un auteur d'un livre monsieur-madame!

Elyas

M. Moustachu

Au Mexique, vivait M. Moustachu. Ce
bonhomme faisait rire les gens avec
sa longue moustache qui mesurait
environ un mètre. Par contre sa moustache
n'était pas propre car elle-ci était
pleine de bactéries. Ainsi les gens
ne s'approche pas trop de lui. Un
jour M. Moustachu^{*^{II}} décida de mettre un
masque pour ne pas contaminer les
gens. ^{*^{II}} alla à la
pharmacie pour acheter un rasoir.

M. Moustachu rentre chez lui va à
la salle de bain et se rase la
moustache. Ce personnage croyait être
débarasser de celle-ci. Tout à coup

sa moustache repousse en trente secondes il est très surpris ! M. Moustache était très déçu car il n'était pas débarrassé de son problème.

Il essaie ensuite de couper les bouts de sa moustache qui sont situés où ses yeux. Malheur de malheur ça ne fonctionne pas ! Elle repousse en deux secondes ! Il l'essait ^{alors} d'arracher sa moustache et il la met sur ses cheveux. ^{Étrangement,} elle commence à repousser dans ses cheveux ce qui le rend très affreux.

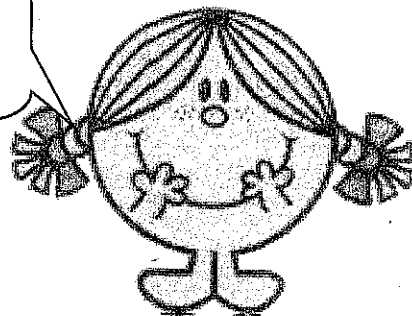
M. Moustache se sent humilié et découragé, car ses solutions ne fonctionnent pas.

M. Moustache a eu une idée de génie, il décide de raser sa moustache au complet et ses

cheveux. L'idée de ce personnage
fonctionne à merveille! Ce homme
change de comportement et il
ne laisse pas pousser celle-ci.
Maintenant, il s'appelle m. Sans-
Moustache et il a plusieurs
amis car ils n'ont plus peur
de lui.

Nom : Nicolas
 Date : 26 octobre 2015

Sers-toi de ton
 imagination
 DÉBORDANTE!



Plan de ton récit

Situation initiale (Qui? Quand? Où?) - Premier paragraphe

Nom du personnage principal (monsieur ou madame)	M. G Monsieur Gourmand
Que son nom décrit-il?	sa personnalité
Son plus grand défaut et sa plus grande qualité	^{trop} gourmand gentil
Forme du personnage	X carré
Couleur du personnage	X brun
Cheveux	X beige
Accessoire(s)	X chapeau
Où est le personnage au début de l'histoire?	dans une forêt
Mots de substitution	il, ce garçon, ce personnage, ce coquin

Élément déclencheur - deuxième paragraphe

Quel problème arrive-t-il au personnage?	Puisqu'il avait pris trop de temps pour manger, M. Gourmand était en retard au travail.
Lieu où le problème survient	au restaurant chez lui
Moment où le problème se déroule	l'après-midi

* Péripéties # 1 - troisième paragraphe appelle

première solution du personnage	il appelle le restaurant Mais le restaurant ne répond pas
---------------------------------	--

Il ~~est~~ encore plus en retard pour son travail.

Qu'arrive-t-il suite à cette solution?

II avance ~~pas~~ vite dans son auto

* Péripéties # 2 - quatrième paragraphe

Deuxième solution du personnage

II appelle encore le restaurant sans rien

Qu'arrive-t-il suite à cette solution?

Le gérant ne répond pas

Dénouement - cinquième paragraphe

Ton personnage réussit-il à résoudre son problème?

OUI

Si oui, comment fait-il?
S'il ne réussit pas, quelle autre solution tente-t-il?

Il a avancé très vite avec son auto

Il décide de prendre sa voiture et de rouler vite pour aller à son travail.

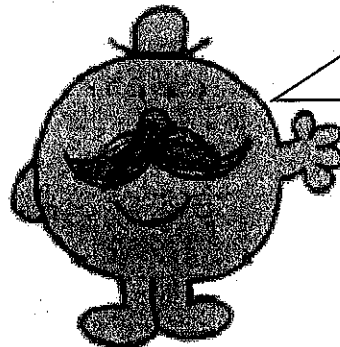
Situation finale - sixième paragraphe

Ton personnage change-t-il

→ ou garde-t-il le même comportement?

Il garde le même comportement ... le même

Il continue à manger.



Maintenant, c'est à ton tour de devenir un auteur d'un livre monsieur-madame

M. Gourmand

M. Gourmand habite dans une grande forêt avec beaucoup d'arbres. Ce personnage coquin est tellement gourmand qu'il mange tout ce qu'il trouve.

Un matin, M. Gourmand se réveille avec une faim de loup. Il va donc dans son réfrigérateur pour tout manger. Tout à coup, il s'aperçoit qu'il est en train de manquer son travail. Il prend son cellulaire et il appelle le restaurant, mais personne ne répond. Il panique car il est encore plus en retard.

Alors il décide donc de re téléphoner mais ça ne répond pas. alors il panique encore plus mais ce mai...

Pas la raison de paniquer.

Il décide donc de saboter le plus vite possible. Il ne prend même pas le temps de se brosser les dents et il saute dans sa voiture. Il roule donc le plus vite possible.

Il arrive finalement au restaurant et il peut travailler. Alors le patron lui dit qu'il est encore en retard. Mais ce n'est pas de ma faute monsieur le Patron. "J'avais une faim de loup. J'ai seulement 30 min de retard" répond M. Gourmand.

Même si M. Gourmand était une millième fois en retard à son travail, il ne pensait qu'à manger, manger et toujours manger.

Il avait déjà à son prochain repas de la Pizza ^{au fromage}, Pizza ^{au bacon} et de la Poutine.

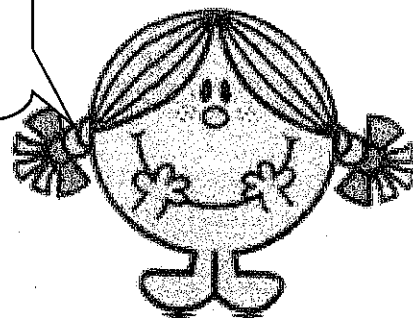
Il en salive déjà! M. Gourmand sait qu'il sera probablement

encore en retard à son travail. Il y a un bon menu qui l'attend
ce midi.

fin

Nom : Anita
 Date : 26 octobre

Sers-toi de ton
 imagination
 DÉBORDANTE!



Plan de ton récit

Situation initiale (Qui? Quand? Où?) - Premier paragraphe

Nom du personnage principal (monsieur ou madame)	M. Poilu
Que son nom décrit-il?	Son apparence
Son plus grand défaut et sa plus grande qualité	Il est un peu "malin" mais il fait toujours la bonne chose.
Forme du personnage	rond moitier rectangile.
Couleur du personnage	Jaune.
Cheveux	brun.
Accessoire(s)	des souliers bleus.
Où est le personnage au début de l'histoire?	Poilu ville.
Mots de substitution ②	ce garçon - le bonhomme

Élément déclencheur - deuxième paragraphe

Quel problème arrive-t-il au personnage?	il voit pas parce que il ya beaucoup de poils sur ses yeux
Lieu où le problème survient	chez lui.
Moment où le problème se déroule	dans sa cour.

Péripéties #1 - troisième paragraphe

Première solution du personnage	Coupe lui-même ses poils
---------------------------------	--------------------------

Qu'arrive-t-il suite à cette solution?	Mais ses poils! poussent très vite et le soir, il les a encore devant les yeux.
--	---

Péripéties # 2 - quatrième paragraphe

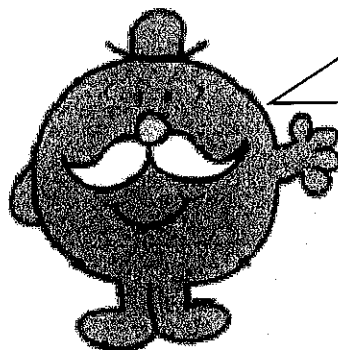
Deuxième solution du personnage	Il décide d'aller voir un coiffeur. Le coiffeur lui coupe les poils avec des ciseaux.
Qu'arrive-t-il suite à cette solution?	il repousse.

Dénouement - cinquième paragraphe

Ton personnage réussit-il à résoudre son problème?	Oui.
Si oui, comment fait-il? S'il ne réussit pas, quelle autre solution tente-t-il?	aller chez un autre coiffeur.

Situation finale - sixième paragraphe

Ton personnage change-t-il ou garde-t-il le même comportement?	Il décide de garder son nouveau coiffeur. Avec lui, ses poils ne l'empêchent pas de voir.
--	---



Maintenant, c'est à ton tour de devenir un auteur d'un livre monsieur-madame!

Anita

M. Poilu ^{est un} ~~est~~ ~~se~~ bonome ~~est~~ ~~est~~ et a
moitié rectangulaire. Son cor ~~est~~ ^{son} est
jaune et ses cheveux ~~son~~ brun. Il a des
souliers bleus. M. Poilu a des long poile
jaune. il a bite à Poilu vile. Il est
gentil, intelligent mais est aussi menteur.

Par un bel après midi d'été, il décide
de boire une limonade au citron. Après quel-
ques minutes, son poile se mais a pousser. Il va
cher le coiffeur pour lui demander de
couper ses poile. Le coiffeur lui coupe les
poile mes le coiffeur ne peut pas les
couper parce que ^{ses poils sont} ~~son poile est~~ trop longs.
M Poilu est déçu car son problème n'est pas
régulé. Il s'assoit sur un banc pour prendre

le temps de réfléchir. Soudain, il se souvient que son ami, M. Moustachu, lui avait parlé d'un coiffeur très talentueux. Il prend son téléphone et il appelle M. Moustachu. Son ami lui donne le nom et l'adresse de son coiffeur. M. Poilu court jusqu'au salon de coiffure. Lorsque il entre, le coiffeur voit tout de suite le problème. Il prend son rasoir le plus puissant et commence à couper les poils de notre monsieur. Après trente minutes, le sol est recouvert de poils. M. Poilu est euren parce que on peut ^{maintenant} voir

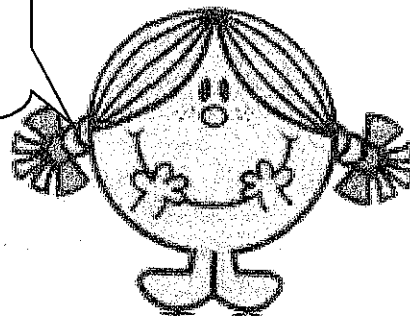
son visage. M. Poilu remercie le coiffeur. Il ^{s'en va} ~~se va~~ ^{et} est M. Poilu montre à son ami M. Moustachu. M. Poilu décide de garder se.

coiffeur car il à refusé à couper
ses poils. Puis si son poil repousse il
pourrait aller ancor.

Nom : Sierra.....

Date : 26 oct.....

Sers-toi de ton
imagination
DÉBORDANTE!



Plan de ton récit

Situation initiale (Qui? Quand? Où?) - Premier paragraphe

Nom du personnage principal (monsieur ou madame)	M. Lent
Que son nom décrit-il?	il est lent
Son plus grand défaut et sa plus grande qualité	sa personnalité
Forme du personnage	carré
Couleur du personnage	turquoise
Cheveux	court et brun
Accessoire(s)	
Où est le personnage au début de l'histoire?	une montre, un grand papillon noir dans son lit
Mots de substitution	(il) lui, il, mon garçon

Élément déclencheur - deuxième paragraphe

Quel problème arrive-t-il au personnage?	il a toujours un retard pour tout parce qu'il y va à pied.
Lieu où le problème survient	au bureau maison
Moment où le problème se déroule	après midi

Péripéties #1 - troisième paragraphe

Première solution du personnage	un vélo
---------------------------------	---------

Qu'arrive-t-il suite à cette solution?	il tombe et il se fait mal
--	----------------------------

Péripéties # 2 - quatrième paragraphe

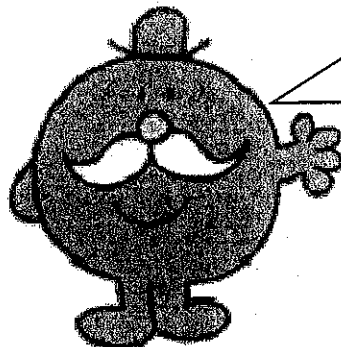
Deuxième solution du personnage	patin à roue lat à Roues alignées
Qu'arrive-t-il suite à cette solution?	il fonc dans tout

Dénouement - cinquième paragraphe

Ton personnage réussit-il à résoudre son problème?	Oui
Si oui, comment fait-il? S'il ne réussit pas, quelle autre solution tente-t-il?	il a acheté une voiture s'est

Situation finale - sixième paragraphe

Ton personnage change-t-il ou garde-t-il le même comportement?	Oui. Depuis ce temps il n'est plus en retard.
--	---



Maintenant, c'est à ton tour de devenir un auteur d'un livre monsieur-madame

5. Nov

Sierra

M. Lent

M. Lent était le plus lent du village et sans oublier

~~soublier~~ sa sœur, Mme Lente. ^{qui était comme lui.} Ils se prenaient pour

des torts. *①/ ~~le~~ lendemain

d'aujourd'hui, il arrive en retard

à son rendez-vous.

Il a pris trop de temps pour se rendre alors le

gérant ne peut plus le recevoir pour son entretien. Pauvre M.

Lent il n'a pas eu son travail. Très triste, il retourne

à la maison. Il réfléchit. Oh! il a

de s'être un vélo pour aller plus vite.

Le matin, pour se rendre à

le médecin, il utilise son

M. Lent avait oublié un

5. Nov

Sierra

M. Lent

M. Lent était le plus lent du village et sans oublier

~~soublier~~ sa sœur, Mme Lente. ^{qui était comme lui.} Elle prenait pour

des tortes. ^{*①} ~~Le~~ ^{lendemain} lent demain, M. Lent va à la

dangue mai il ~~a~~ ^{arrive en retard} manqué à son rendez-vous.

Il a pris trop de temps pour s'y rendre alors le

gérant ne peut plus le recevoir pour son entrevue. Pauvre M.

Lent il n'a pas eu son travail! Tout triste, il retourne

à la maison. Il réfléchit. Oh! il a une idée géniale. Il décide

de s'acheter un vélo pour aller plus vite. Le lendemain

matin, pour se rendre à son rendez-vous chez

le médecin, il utilise son vélo tout neuf. Cependant

M. Lent avait oublié un détail important: il ne

savait pas faire de vélo. Badaboum! Les voilà par terre, blessés aux jambes. Un taxi passe par là et embarque M. Lent. Une minute tard, il est rendu chez le docteur qui lui soigne ses

blessures aux jambes. M. Lent retourne à la maison en reprenant le taxi. Une semaine

plus tard, il décide de acheter des patins à roues alignées.

Il croit que ça va l'aider à aller plus vite mais

M. Lent fonce partout. Il était incapable de rester en équilibre, et il se blessait tout le temps.

Découragé par ses mauvaises expériences, M. Lent

retourne à la maison. Il pense qu'il pourrait acheter, à la

voiture mais il ne savait pas ^{comment} conduire. Il ^{décide} d'allumer la

télévision. ^{postscripte réfléchissant} ^{soigneur} Il voit une publicité pour des cours de conduite.

Eurêka! Voilà la solution au problème de M. Lent. Il appelle l'école de conduite pour prendre (*)

(*) 1

Monsieur Lent faisait tout très lentement. Il mettait des heures à terminer son déjeuner, tellement qu'il devenait tout froid. Prendre un bain ? Monsieur Lent en avait pour la soirée. M. Lent ne courait jamais, même sa démarche était d'une lenteur ! Tout lui prenait une éternité à accomplir.

(*) 2 rendez-vous.

Depuis que M. Len ^{après} des cours de conduite et qu'il se déplace en voiture, il n'est plus jamais en retard.