

Ma créature

1^{er} paragraphe : Introduction

En deux ou trois phrases, tu dis de quoi tu vas parler. C'est ici que tu donnes le **nom** de ta créature et que tu dis de **quel monde** elle vient (feu, eau, terre, énergie).

→ Exemple : Dans ce texte, je vais vous présenter *Dregdon*. Je vais décrire son apparence...

2^e paragraphe : Apparence physique

Tu décris **l'apparence physique** de ta créature. A-t-elle des ailes, des yeux, des pattes, quelque chose hors du commun, etc. Inspire-toi de ton œuvre.

→ Exemple : Cette créature n'a pas de patte, elle marche donc sur les mains.

Mes idées...

3^e paragraphe : Ses pouvoirs

Tu décris les différents **pouvoirs** qu'elle a selon le monde auquel elle appartient (feu, eau, terre, énergie).

→ Elle peut se protéger en lançant un bouclier de glace.

Mes idées...

Attaque (2) Défense (2) Récupération (1) D'entraide (1)

4^e paragraphe : Conclusion

Ton sentiment par rapport au **jeu de cartes**.

→ Exemple : J'ai bien hâte de voir comment nous allons jouer avec nos créatures!

Nom : _____