



**Apprentissage par le jeu**

**Jeux savants**

Jeux logico-mathématiques

Exemples: Logix, Architek, Castello, etc.)

casses-têtes

conscience phonologique

écriture provisoire

prélecture

**Jeux symboliques**

**Interventions indirectes**

ajout de matériel

création de rôles (costumes, accessoires)

écriture spontanée

décors (selon les thématiques)

changement d'un coin (thème) selon l'intérêt des élèves

exemples: coin maison, cirque, espace, archéologie, vétérinaire, etc.

**Interventions directes**

questionner les élèves

interagir selon la thématique

théâtre (présenter des rôles)

inviter les élèves à planifier un scénario de jeu

**Jeux de règles**

jeux de table

exemples: serpents et échelles, cherche et trouve, etc.)

Jeux de groupe (coopératifs)

comptines

chansons

**Jeux psychomoteurs**

Jeux de motricité fine

pâte à modeler

enfilage (perles, nouilles, etc.)

Jeux de motricité globale

relaxation

gestes moteurs

hygiène de vie

exemples: danse, parcours d'obstacles

exemples: courir, sauter,

paillles et noeuds

lego

blocs

Jeux de langage

théâtre

rimes

histoires

chansons, comptines

**Auteurs**

Marie-Pier Bédard

Alicia Bernier

Laurie Deblois

Stéphanie Labelle Brisebois

Lisa-Marie Ndayishimiye

Maya Quach